

# SyncPlay

ヘッダー情報を持たないセンサーデータファイルの読み込み

## 補足マニュアル

< Version1.0.0 >

2009年7月13日

株式会社 ATR-Promotions

## 目次

1. 概要.....	1
2. センサーデータファイルのフォーマット.....	1
3. センサーデータファイルの読み込み手順.....	2

## 1. 概要

SyncPlay 用のセンサーデータファイルには、センサーデータに関するヘッダー情報が必要です。通常は、ヘッダー情報がファイルの先頭部分に格納されたセンサーデータファイルを利用します。

ヘッダー情報を持たないセンサーデータファイルであっても、

- ・ 加速度 3 軸
- ・ ジャイロ 3 軸
- ・ 加速度 3 軸+ジャイロ 3 軸、計 6 軸
- ・ AD 値 1 軸

などのセンサーデータを読み込むことができます。

ヘッダー情報を持たないセンサーデータファイルを SyncPlay で読み込むには、

- 1) センサーデータファイルを既定のフォーマットで作成します。
- 2) センサーデータファイルを SyncPlay ヘッダー情報ファイル(SPH)とともに指定します。

## 2. センサーデータファイルのフォーマット

センサーデータファイルは、カンマ","区切りのテキストファイルです。センサーの種類ごとに項目数が異なります。

<時刻>はその行のセンサーデータを計測した時刻を、ゼロ時(00:00:00.000)ちょうどを基点とするミリ秒で指定します。<データ>がセンサーの計測値です。<時刻>、<データ>とも整数値を設定します。

- 加速度またはジャイロセンサーの 3 軸データ

```
<時刻[msec]>,<X 軸のデータ>,<Y 軸のデータ>,<Z 軸のデータ>  
...
```

例)

```
58418999,-476,-552,750  
58419004,-458,-546,732  
58419009,-446,-562,714  
58419014,-440,-594,702  
58419019,-442,-622,690  
...
```

- 加速度 3 軸とジャイロ 3 軸を合わせた 6 軸のセンサーデータ

```
<時刻[msec]>, <X 軸データ>, <Y 軸データ>, <Z 軸データ>, <X 軸データ>, <Y 軸データ>, <Z 軸データ>
...
```

※前半 3 軸のデータが加速度、後半の 3 軸がジャイロセンサーのデータです。

例)

```
58418999,596,-998,80,815,-1641,1273
58419004,596,-990,90,830,-1673,1097
58419009,596,-984,92,846,-1689,1009
58419014,604,-980,96,846,-1689,965
58419019,608,-992,102,846,-1673,878
...
```

#### ● AD 値 1 軸のセンサーデータ

```
<時刻[msec]>, <AD 値データ>
...
```

例)

```
036586000,64
036586020,65
036586040,65
036586060,65
036586080,66
...
```

### 3. センサーデータファイルの読み込み手順

ヘッダー情報を持たないセンサーデータの読み込み手順は、SyncPlay ヘッダー情報ファイル(SPH)を合わせて指定すること以外、通常のヘッダ情報を持つセンサーデータファイルの読み込みと同様です。通常のセンサーデータファイルの詳しい読み込み手順については、オンラインマニュアルの「アプリケーションの始め方」の「8」を参照してください。

センサーデータファイルを開くダイアログで、ヘッダー情報を持たないセンサーデータファイルを指定すると、続いて SyncPlay ヘッダー情報ファイル(SPH)を開くダイアログが起動します。このとき、先に指定したセンサーデータの種類にあった SPH ファイルを指定します。

SyncPlay ヘッダー情報ファイル(SPH)は、あらかじめ用意されており、SyncPlay フォルダの下に

ある sph フォルダにあります。

● 既定の SyncPlay ヘッダー情報ファイル(SPH)

forAccData.sph	加速度 3 軸データ用
forGyrData.sph	ジャイロ 3 軸データ用
forAccGyrData.sph	加速度 3 軸+ジャイロ 3 軸、計 6 軸データ用
forADData.sph	A/D 値 1 軸データ用